

Pressemitteilung

Kaiserslautern, 22.06.2022



Wenn der Stiftsplatz zur Leinwand wird...

3D Straßenmalerei als erste Veranstaltung im Rahmen von Stadt.Raum.Wir.

Am 30. Juni und 1. Juli wird es bunt auf dem Kaiserslauterer Stiftsplatz: Zehn internationale Künstlerinnen und Künstler bringen dann 3D Kunst in die Innenstadt. Ob feuerspuckender Drache oder Wale im Mondschein, die einzigartigen Werke erzeugen eine Illusion von Plastizität und laden zum Fotografieren und Verweilen ein.

Seit Ende März ist die Online-Plattform „Kaiserslautern MitWirkung“ aktiv. Sie bietet Bürgerinnen und Bürgern in Kaiserslautern eine flexible Möglichkeit an der Gestaltung ihrer Stadt mitzuwirken. Abgeschlossen ist nun eine Abstimmung im Rahmen des bundesgeförderten Smart City Projekts Stadt.Raum.Wir. Die Lautrerinnen und Lautrer hatten hier die Option eine favorisierte Veranstaltung zur Belebung öffentlicher Plätze auszuwählen. Die drei bestplatzierten Ideen werden jetzt umgesetzt. Allen voran die 3D Straßenmalerei. Alle Interessierten können dann den Künstlerinnen und Künstlern bei der Entstehung fantastischer Werke über die Schulter schauen. Die fertigen 3D Bilder werden über mehrere Wochen hinweg sichtbar sein. Neben der Möglichkeit Selfies und Fotos zu schießen, wirkt der Stiftsplatz lebendiger und lädt zum Bestaunen der Kunstwerke ein.

„KLMitWirkung ist gestartet, um den Bürgerinnen und Bürgern eine niedrigschwellige Möglichkeit zu bieten, ihre Stadt mitzugestalten. Speziell Im Projekt Stadt.Raum.Wir. sollen öffentliche Plätze mithilfe der Mitmachplattform zu echten Begegnungsräumen werden. Die 3D Straßenmalerei ist der Auftakt für viele weitere Ideen, die aus der Stadtgesellschaft über "KLMitWirkung" an uns herangetragen werden“, zeigt sich Ilona Benz, Geschäftsführerin der KL.digital, Chief Digital Officer der Stadt Kaiserslautern und strategische Gesamtprojektleitung des Modellprojekts Smart City, gespannt auf die Impulse der Lautrerinnen und Lautrer.

Für Fragen und Anregungen wird während der Aktion das herzlich digitale Projektteam mit einem Stand vor Ort sein: „Wir sind einfach begeistert, wie viele Menschen aus Kaiserslautern sich bei der Abstimmung beteiligt haben und hoffen, so viele wie möglich auch beim ersten Event anzutreffen. Selbstverständlich nehmen wir dann weitere Ideen für Veranstaltungen auf und stehen sehr gerne für neue Anregungen zur Verfügung“, erklärt Patrick Glaser, Projektverantwortlicher für Stadt.Raum.Wir. Die Inspiration das Event mit zehn internationalen Künstlerinnen und Künstlern zu gestalten, entstand durch eine enge Kooperation mit den Veranstaltern des WineStreetArt Festivals in Gönnheim, so Glaser. Dieses findet am 02. Und 03. Juli zum sechsten Mal statt und erfreut sich großer Beliebtheit. Auch die nächste Abstimmung über mögliche Veranstaltungsideen befindet sich bereits in den Startlöchern: „Ab nächster Woche stehen dann, eine Open Air Lesung, ein Open Lunch Break und Roundnet zur Auswahl“, ergänzt der Projektverantwortliche.

Eckdaten zur Veranstaltung:

Wann: 30.06.2022 – 1.07.2022

Wo: Stiftsplatz Kaiserslautern

Was: 3D Straßenmalerei von zehn internationalen Künstler*innen

Die Veranstaltung ist für alle frei zugänglich und kostenlos

Mehr Infos zu den Künstlerinnen und Künstlern:

https://klmitwirkung.de/kaiserslautern/de/journal/57435/post/8/title/3d+strassenmalerei+++ze+hn+internationale+kuenstler*innen+im+portrait

In diesem Jahr werden über 50 Künstlerinnen und Künstler in Gönheim sowohl Straßen als auch Hauswände farbenfroh gestalten. Das komplette Gönheimer Festival-Programm finden Kunstbegeisterte im Internet unter <http://winestreetartfestival.de/>

Zur Plattform „KLMitWirkung“:

Seit Ende März 2022 bietet „Kaiserslautern MitWirkung“ Bürgerinnen und Bürgern der herzlich digitalen Stadt eine digitale Möglichkeit in den Dialog zu treten, Vorschläge zu machen und über Ideen abzustimmen. Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf den acht Smart City Projekten, die im Rahmen des bundesgeförderten Modellprojekts in Kaiserslautern umgesetzt werden. Zudem erfolgt eine Abbildung von städtischen Angelegenheiten und Umfragen aus dem Rathaus. Die Plattform ist unter folgendem Link erreichbar: <https://klmitwirkung.de/>

Bei Fragen und Anregungen freut sich das herzlich digitale Team über den Kontakt per E-Mail: info@klmitwirkung.de

Über „Herzlich digital“

Die Dachmarke „Herzlich digital“ wurde im Jahr 2017 im Bitkom-Wettbewerb „Digitale Stadt“ kreiert. Die Stadt Kaiserslautern hat für die Erprobung innovativer Technologien und die Unterstützung der digitalen Transformation am Standort zwei Organisationseinheiten ins Leben gerufen: Die „Stabsstelle Digitalisierung“ (Kürzel I.8) im Dezernat des Oberbürgermeisters Dr. Klaus Weichel und die städtische Digitalisierungsagentur KL.digital GmbH. Darüber hinaus arbeiten weitere Mitarbeitende in den Fachreferaten der Stadtverwaltung an den Smart City Projekten. Ziel ist es, die gesellschaftlichen Auswirkungen der Digitalisierung und die Akzeptanz von Digitalprojekten in der Bevölkerung zu untersuchen und zu stärken.

Das herzlich digitale Team umfasst insgesamt mehr als 20 Mitarbeitende. Im Team werden Projekte bearbeitet, die vom rheinland-pfälzischen Ministerium des Innern und für Sport sowie vom Bundesministerium für Wohnen, Stadtentwicklung und Bauwesen gefördert werden. Im Rahmen des Vorhabens „Modellprojekte Smart Cities: Stadtentwicklung und Digitalisierung“ kooperiert die herzlich digitale Stadt eng mit dem Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI) in Kaiserslautern und ist mit anderen Innovatoren und Kommunen in Deutschland vernetzt. In Rheinland-Pfalz leitet Kaiserslautern das Interkommunale Netzwerk Digitale Stadt (IKONE DS).

Weitere Informationen finden Sie unter www.herzlich-digital.de

Pressekontakt:

Sabine Martin

Öffentlichkeitsarbeit und Modellprojekt Smart City

s.martin@kl.digital

Tel. +49 (0) 631 205 894 76